

Правила

Игра «Бизнес»

1. В игре принимают участие 2-4 игрока. Если играют 2 игрока, то каждый получает по 10 000 долларов; если играет 4 игрока, то каждый получает по 5 000 долларов.

2. На игровом поле обозначены:

а) 8 промышленных отраслей. В состав каждой отрасли входят 3 клетки предприятий. Стоимость предприятий указана в игровых клетках. Также в клетках указана цена дальнейших инвестиций в ваше предприятие. Всего игроки на данной игровой клетке могут построить 3 предприятия и один концерн. Стоимостью каждой постройки будет являться стоимость инвестиции. Арендная плата за каждую постройку указана в клетках.

б) клетка «Бизнес». Игрок, чья фишка остановилась на данной клетке, вытягивает вслепую любую из 6 карточек «Бизнес» и строго выполняет требования, указанные в ней.

в) клетка «Лобби». Игрок, чья фишка остановилась на данной клетке, берет себе карточку «Лобби». Наличие данных карточек очень важно при прохождении клеток «Бизнес».

г) клетка «Лживый сенатор». Игрок, чья фишка остановилась на данной клетке, теряет (если она имеется) одну карточку «Лобби», а также платит взятку 100\$ (деньги уходят в кассу игры).

д) клетка «Первоначальное накопление капитала». Это самая коварная клетка в игре. Игрок, чья фишка

остановилась на ней, обязан продать или любому из играющих, или банку одну из своих клеток предприятий за 50% от стоимости. Какое из предприятий подлежит продаже, игрок выбирает сам.

е) клетка «Налог». Игрок, чья фишка остановилась на данной клетке платит в кассу игры налог. Сумма налога указана в клетке.

ж) клетка «Старт». Игрок, обошедший весь круг, и в очередной раз проходя через данную клетку, получает из кассы игры премию в 100 долларов. Остановка на данной клетке не обязательна.

3. Движение по игровому полю происходит от клетки «Старт» по часовой стрелке.

4. Поочередно бросая кубик и продвигаясь по игровому полю, игроки скупают свободные предприятия. Покупка предприятия является обязательной для всех игроков. Однако если игрок не хочет приобрести данное предприятие, он может предложить приобрести его любому из игроков.

Приобретая предприятие, игрок получает карточку «Предприятие».

Игрок в процессе одного хода может совершить только одну покупку (покупать предприятие и строить одновременно филиалы запрещено). Стоимостью филиала является стоимость инвестиции.

Внимание!

Строить филиалы на клетках чужих предприятий запрещено.

5. Аренда. Игрок, чья фишка остановилась на уже приобретенной кем-то из игроков клетке предприятия, платит последнему арендную плату. Стоимость арендной платы за остановку на участке

без филиалов обозначена на клетке. Например: стоимость аренды клетки «Авиастроения» с уже построенными предприятиями и концерном составляет 400\$.

Внимание!

В процессе игры игрок может взимать с соперников двойную арендную плату. Это происходит тогда, когда игрок скупил все предприятия одной отрасли и построил на них все филиалы. Естественно, авторы игры настоятельно рекомендуют игрокам стремиться к монопольному владению промышленными отраслями.

6. Если игроки в процессе игры решили избавиться от своих предприятий (или по причине банкротства, или по причине нехватки денег), они могут сделать это по двум схемам:

а) продать свое предприятие в кассу игры за 50 процентов от стоимости всех построек.

б) продать свое предприятие любому из соперников за 100 процентов от стоимости всех построек. Однако в этом случае соперник сам выбирает для себя приобретаемое предприятие.

7. Игрок, уже имеющий в монопольной собственности две промышленные отрасли (т.е. 6 клеток предприятий одного цвета), и построивший на них все постройки, включая концерн, по своему желанию может пройти через центр игрового поля и побывать на клетке «Большая политика». Остановившись на данной клетке, игрок получает следующие преимущества: на него до конца игры не распространяются требования клеток - «Лживый сенатор», «Первоначальное накопление капитала», «Налог», игроку

уже не нужен лобби, а также требования клеток «Бизнес», он выполняет по своему усмотрению, и может только зарабатывать на них дивиденды.

Клетка «Благотворительный фонд». Игрок, чья фишка остановилась на данной клетке платит в кассу игры 500\$ (такова плата за возможность игры в «Большую политику»).

8. Окончание игры. Игрок, заложивший все имущество и не способный оплачивать текущие расходы, объявляется банкротом и выходит из игры.

Игра продолжается до полного банкротства всех игроков, кроме одного, который и объявляется победителем.

Можно также играть на время. Тогда победителем считается самый состоятельный на момент окончания игры участник (предприятия переводятся в деньги по цене покупки).

Внимание!

Для удобства, во время игры ведите подробную запись всех ваших операций по купле и продаже предприятий на отдельном листе.

Удачи вам!